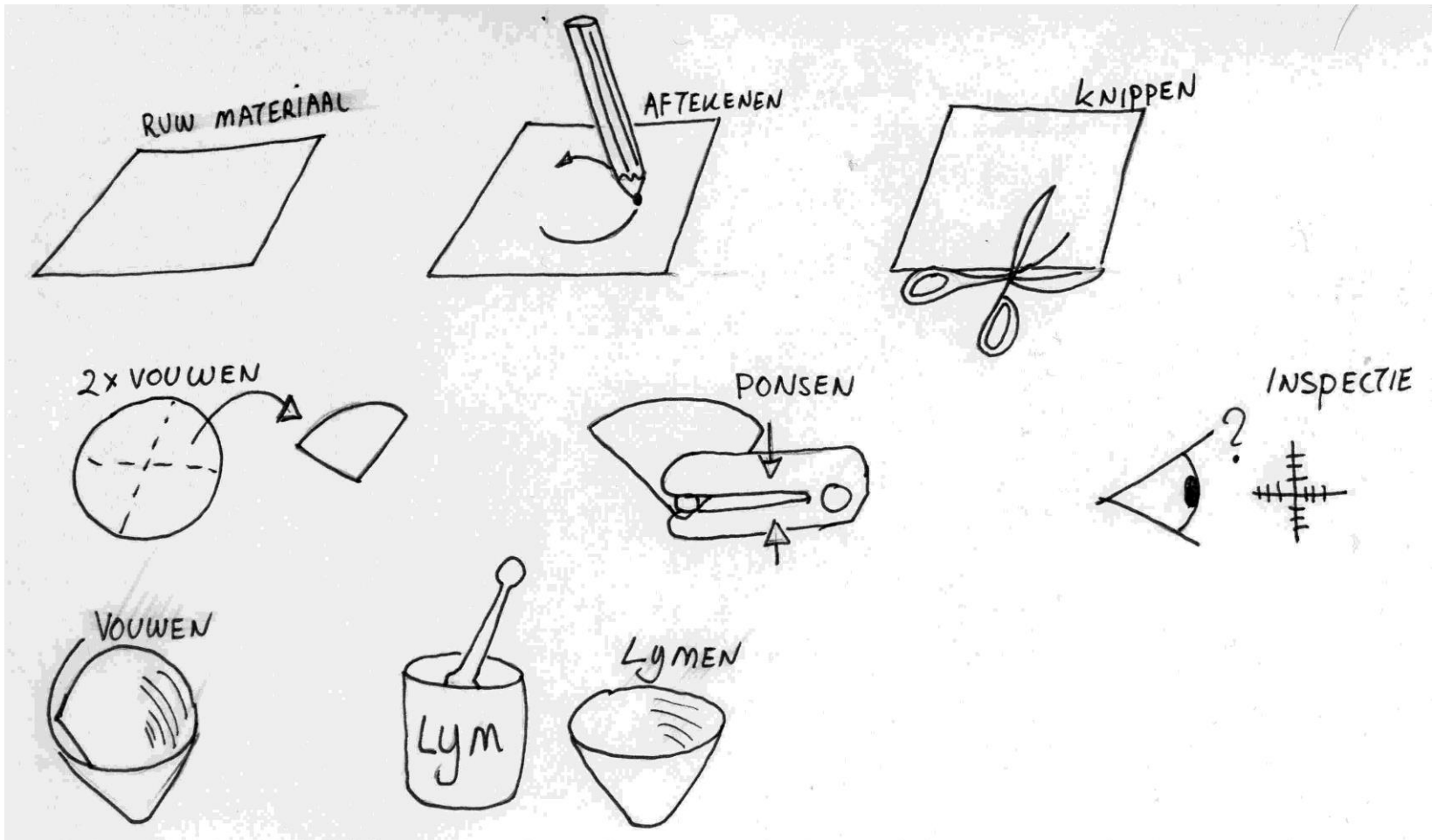




Lijn Balancering

Een eenvoudig voorbeeld aan de hand van de Filter Fabriek

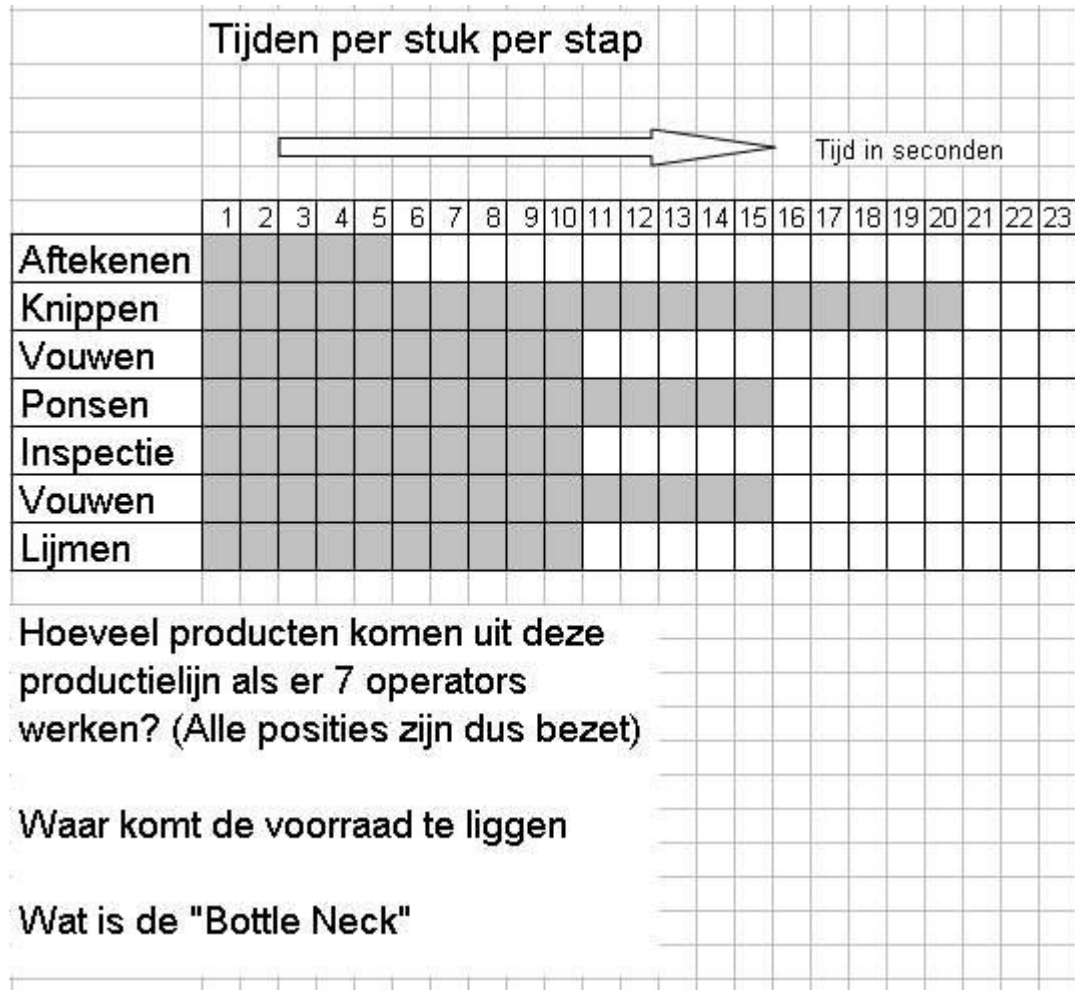
De Filter Fabriek



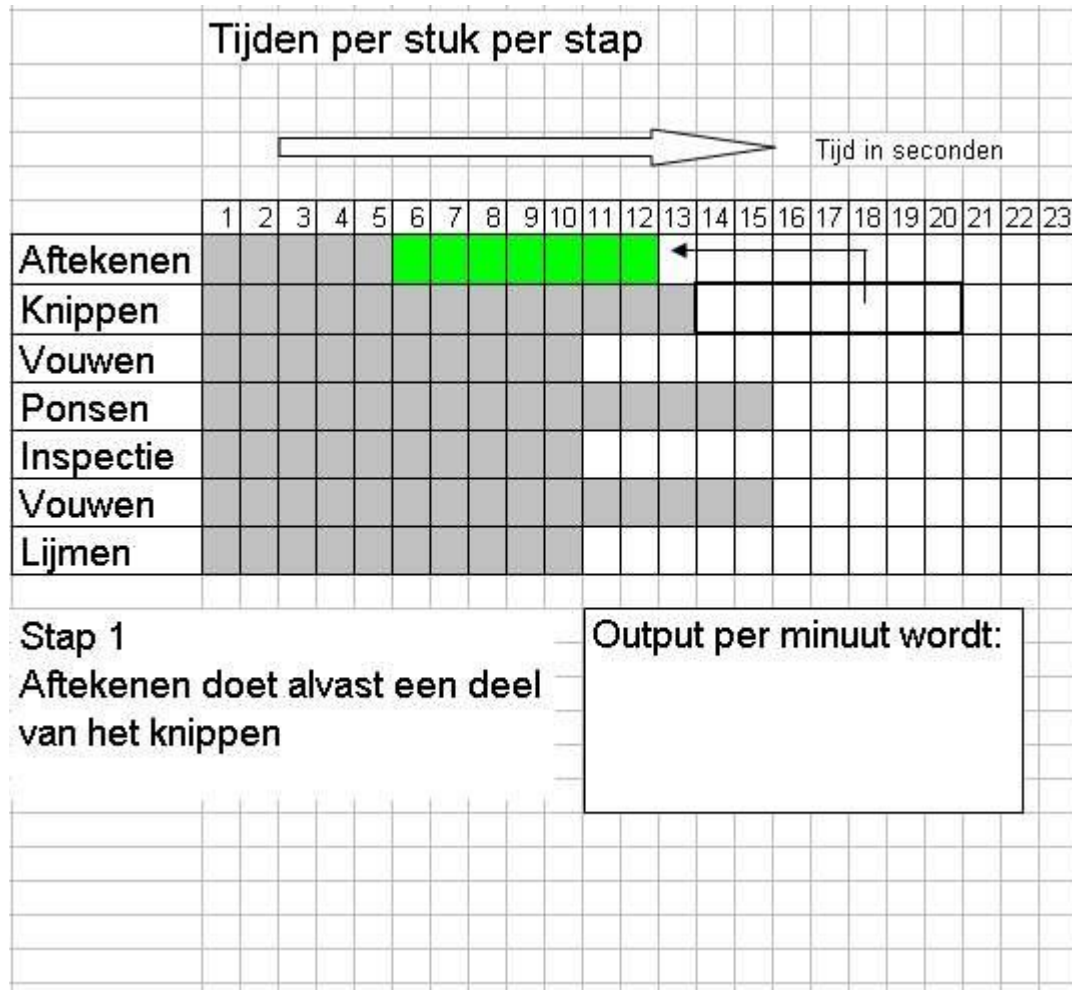
Het Product



Onbalans zichtbaar gemaakt



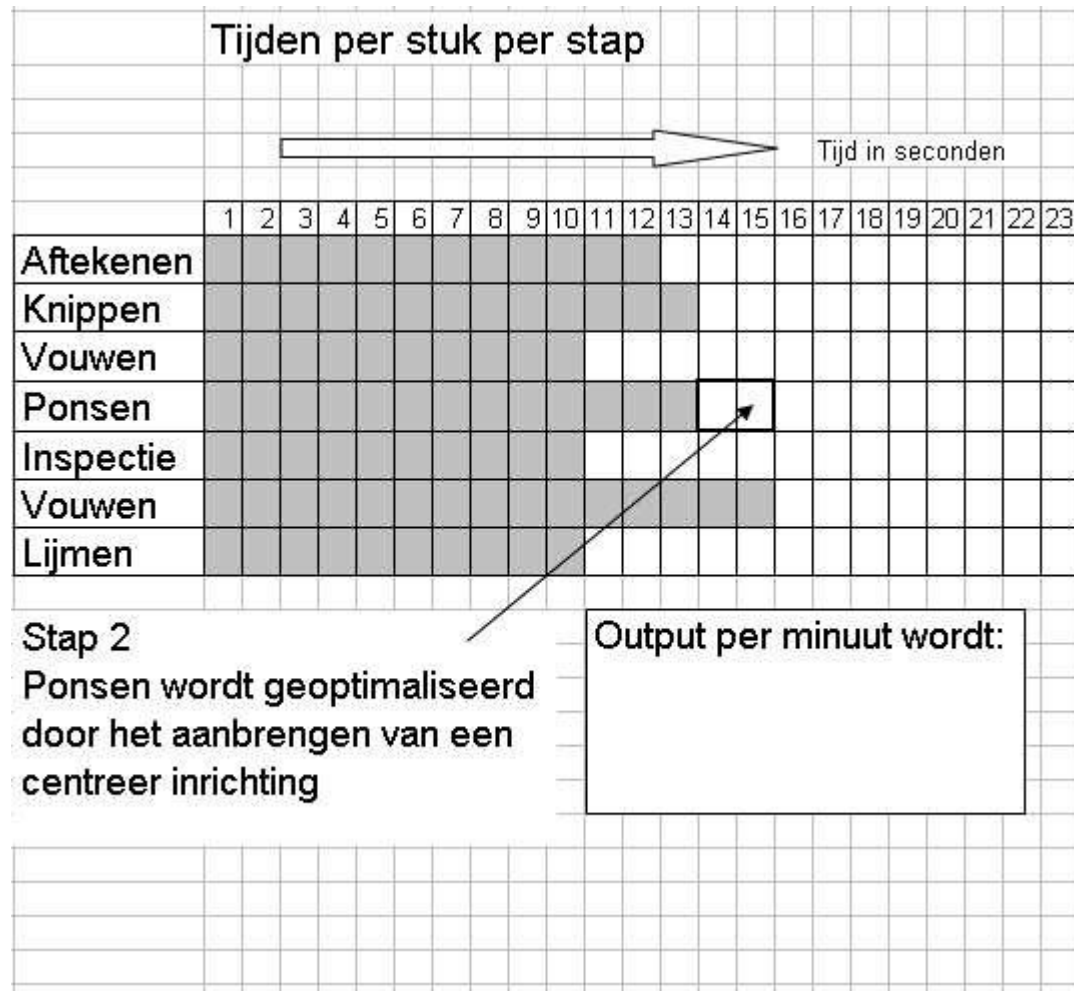
“Bottle Neck” ontlasten.....



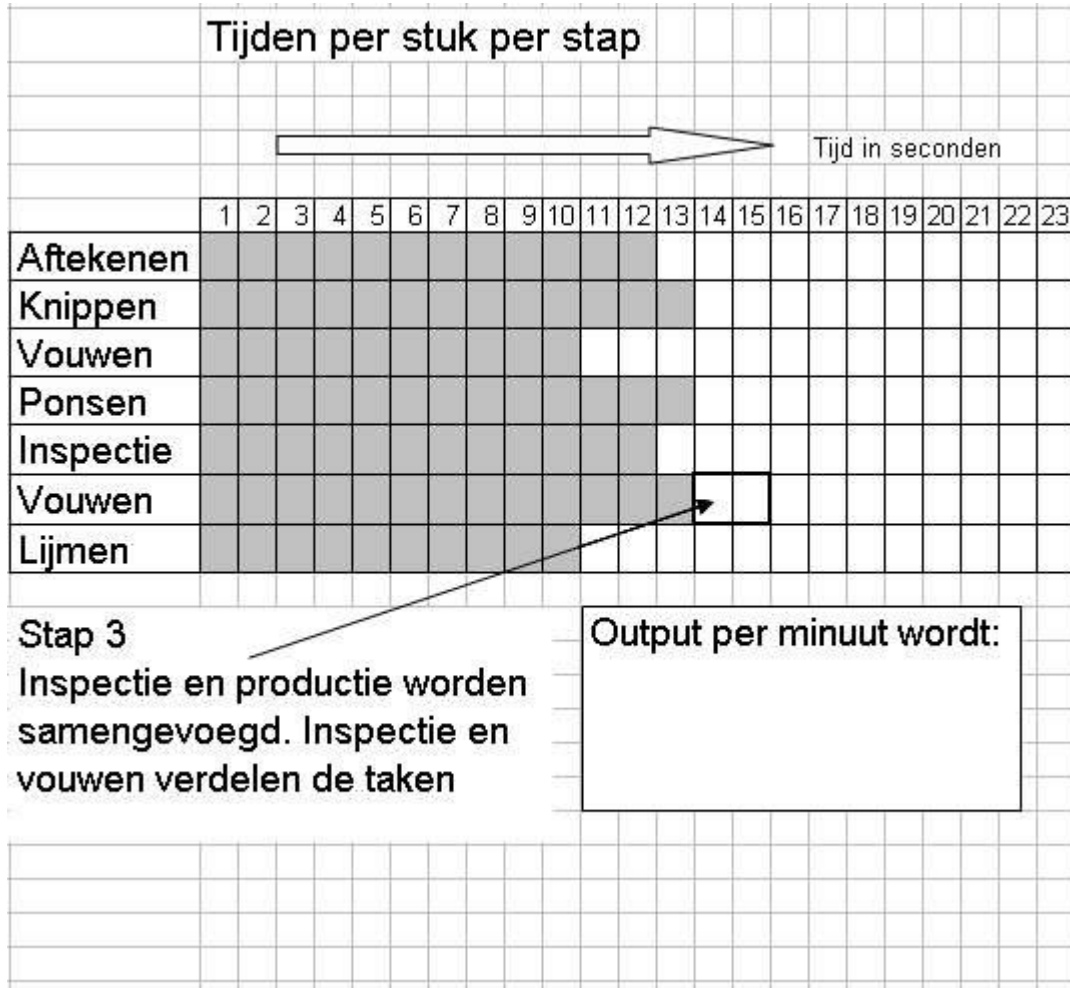
Ponsen verbeteren....



Ponsen verbetering zichtbaar



De volgende “Bottle Neck” aanpakken



Vragen:

Hoe lang duurt het om een product te maken als er slechts 1 operator is?

Hoe lang globaal als je met 3 operators werkt?

Wat is dus het probleem?

Dus....

Lijn balanceren

>>>>>>>

- Waar zit de bottleneck
- Taken herverdelen
- Stappen optimaliseren
- Bij verandering in vraag opnieuw balanceren

